

**PROGETTO:Travel Game: La sfida in viaggio.** -L’iniziativa ha l’obiettivo di sostenere e premiare i giovani promuovendo la cultura attraverso un modo innovato e coinvolgente di fare formazione, con l’ausilio di nuove tecnologie interattive e multimediali al passo con i tempi che consentono di “Imparare Divertendosi”. Verrà perseguito il criterio di premiare il merito durante il confronto con i coetanei. Socializzazione e meritocrazia sono gli aspetti fondamentali dell’iniziativa.**Il progetto non è stato ancora realizzato, ma si prevede la sua realizzazione nell’anno scolastico 2016/17.**

Indicazioni di progetto	Titolo del progetto		“Travel Game: La sfida in viaggio”	
<b>Alternanza</b>	Responsabile del progetto	Prof. Carolina Russo		
	Data di inizio e fine	Gennaio 2017-giugno 2019		
<b>La pianificazione</b>	Pianificazione obiettivi operativi	Obiettivi operativi	Indicatori di valutazione	
		Gli studenti durante il viaggio (Atene/Barcellona) si sfideranno in una competizione multimediale e i migliori classificati rappresenteranno la propria scuola nelle fasi finali del concorso nazionale(High School Game)	Teamworking leadership	
	Relazione tra la linea strategica del Piano e il progetto	Il potenziamento dell’offerta formativa in alternanza scuola-lavoro		
	Risorse umane necessarie	Docenti interni		
	Destinatari del progetto (diretti ed indiretti)	Diretti: studenti classi terze Indiretti: docenti, genitori, studenti		
	Target	Notifica dei miglioramenti, competenze raggiunti alla fine delle attività.		